

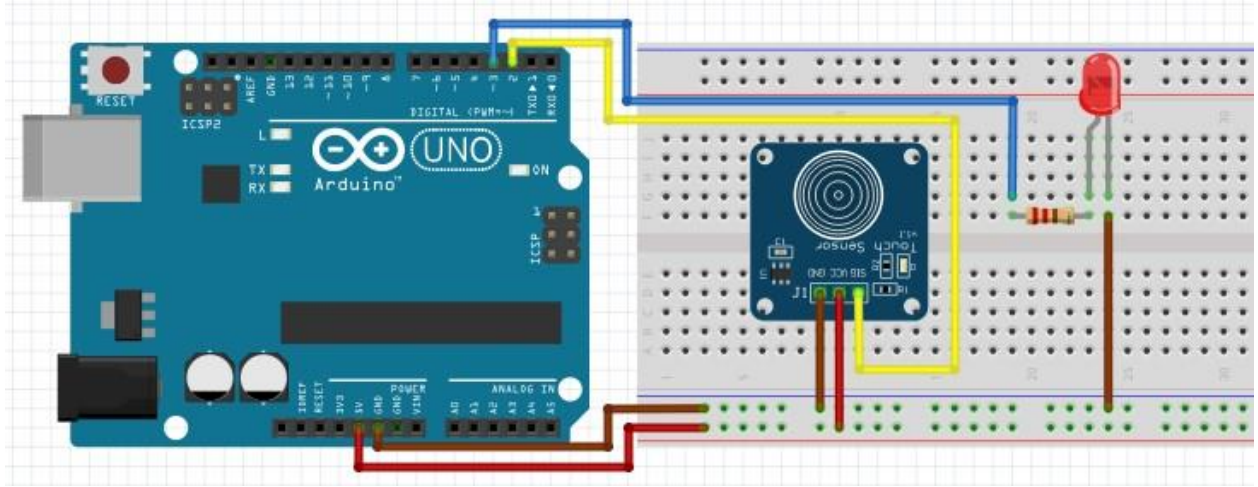
Dokunmatik Sensörün Kullanımı

Bu çalışmamızda dokunmatik sensörün çalışma mantığını öğreneceğiz.

Gerekli Malzemeler:

- Bilgisayar
- Arduino UNO
- Breadboard
- USB kablo
- mBlock 3 programı
- Jumper kablolar
- Touch Sensor
- Led

Devre Şeması:



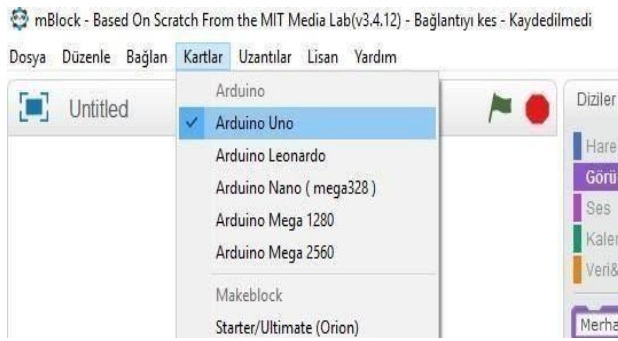
Uygulama:

- mBlock programı çalıştırılm.
- Usb kablo ile Arduino Uno kartımızı bilgisayarımızla haberleştirelim. Bu haberleşme için yapmamız gerekenler sırasıyla:

1. **Adım:** Usb kablo ile Arduino Uno kartımızı bağlantılarını sağlayalım.



- Adım:** mBlock programı çalıştıktan sonra menü bölümünden "Kartlar / Arduino Uno" seçeneğini seçili hale getirelim.



- Adım:** Kart seçimini yaptıktan sonra yine menüler bölümünde "Bağlan / Seri Port / COM3" adımlarını takip ederek çıkan seçeneği seçili hale getirelim.



- Adım:** Arduino Kart'ın pinlerindeki enerjiyi boşaltmak için menüler bölümünde "Bağlan / Aygıt Yazılımı Güncellemesi" adımlarını uygulayalım.



Çalışmamızın blok kodlarını yazalım:

- Olaylar menüsünden Arduino Uno başladığında bloğunu alalım.
- Kontrol menüsünden de sürekli tekrarla bloğunu alacağız. Sürekli olarak touch sensörden gelen değer kontrol edilecek. Herhangi bir dokunma olmadığında 0 değeri geliyor. Dijital pine bağladığımız için 1 değeri gelirse bir dokunma işlemi olduğunu algılayacağız.
- Devremizdeki ledi 3 numaralı pine bağlayalım.
- Kontrol menüsünden eğer ise değilse bloğunu alalım. Koşul alanına touch sensörden gelen değer 1 ise ledi yak, değilse söndür şeklinde çalışacak bloklarımızı yerleştireceğiz. Ardından yükleme işlemini gerçekleştireceğiz.
- Gerekli kod bloklarını aşağıda detaylı olarak görebilirsiniz.

