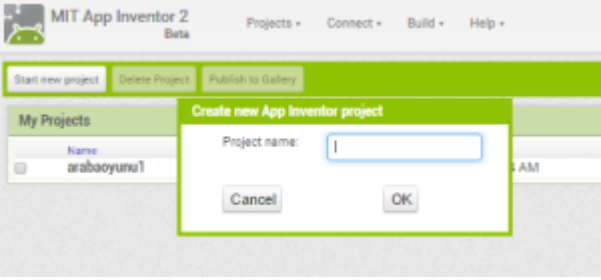
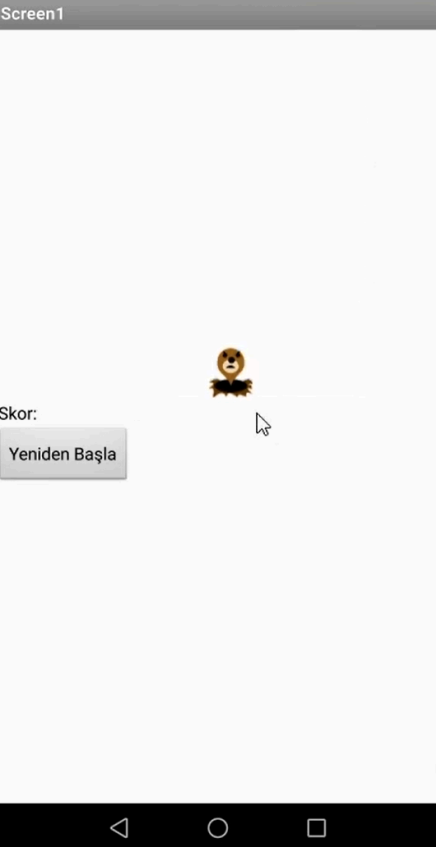
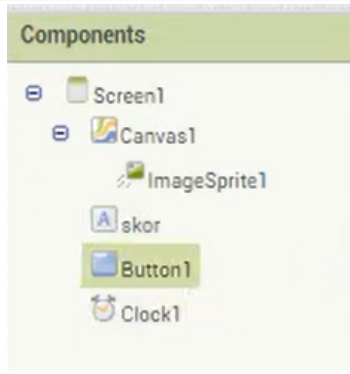
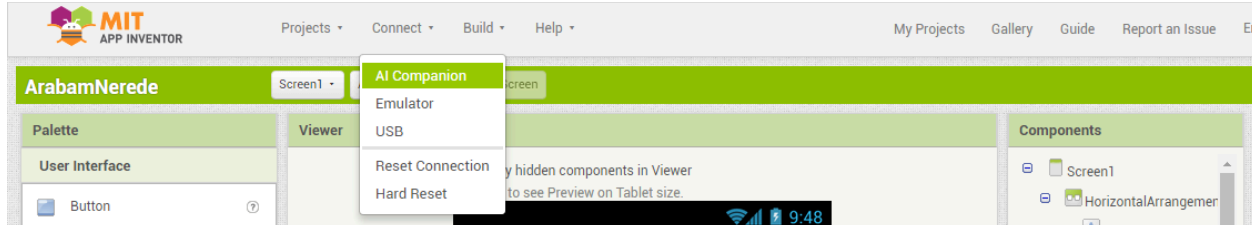


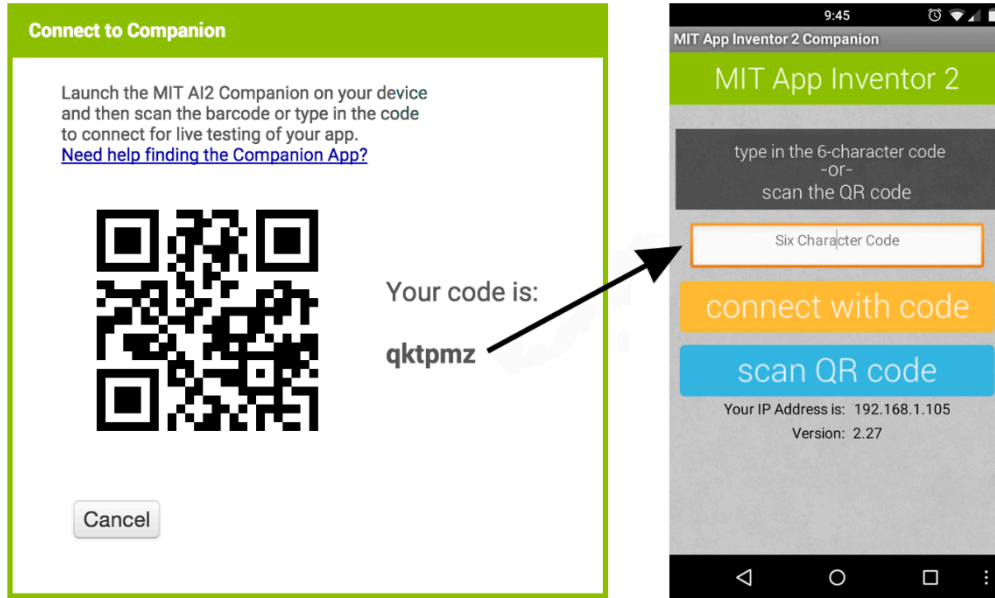
App Inventor Uygulamaları_10	
Konu:	Köstebeği yakala oyunu
Gerekli Malzemeler:	Android telefon MIT AI2 telefon uygulaması Google hesabı USB şarj kablosu
Amaçlar:	Android telefonlar için uygulama yazabileceklerini görmelerini sağlamak
Kazanımlar:	Değişken, döngü kavramlarını, koşul yapılarını ve görsel eklemeyi öğrenir.
Yönerge: http://ai2.appinventor.mit.edu/ adresine girerek App Inventor'u açılır. Buradan New Project diyerek yeni proje başlatılır.	
	
Ardından fotoğraftaki tasarımı oluşturma adımlarına geçelim.	
	
Bu tasarımı oluşturmak için eklenmesi gereken App Inventor araçları; 1x Canvas 1x ImageSprite 1x Label 1x Clock 1x Button	



Eklenen araçların fiziksel özelliklerini değiştirmek için sağ taraftaki **“Properties”** bölümünü kullanabiliriz. Bu işlemleri tamamladıktan sonra uygulamanın telefonda nasıl görüldüğüne bakmak için;



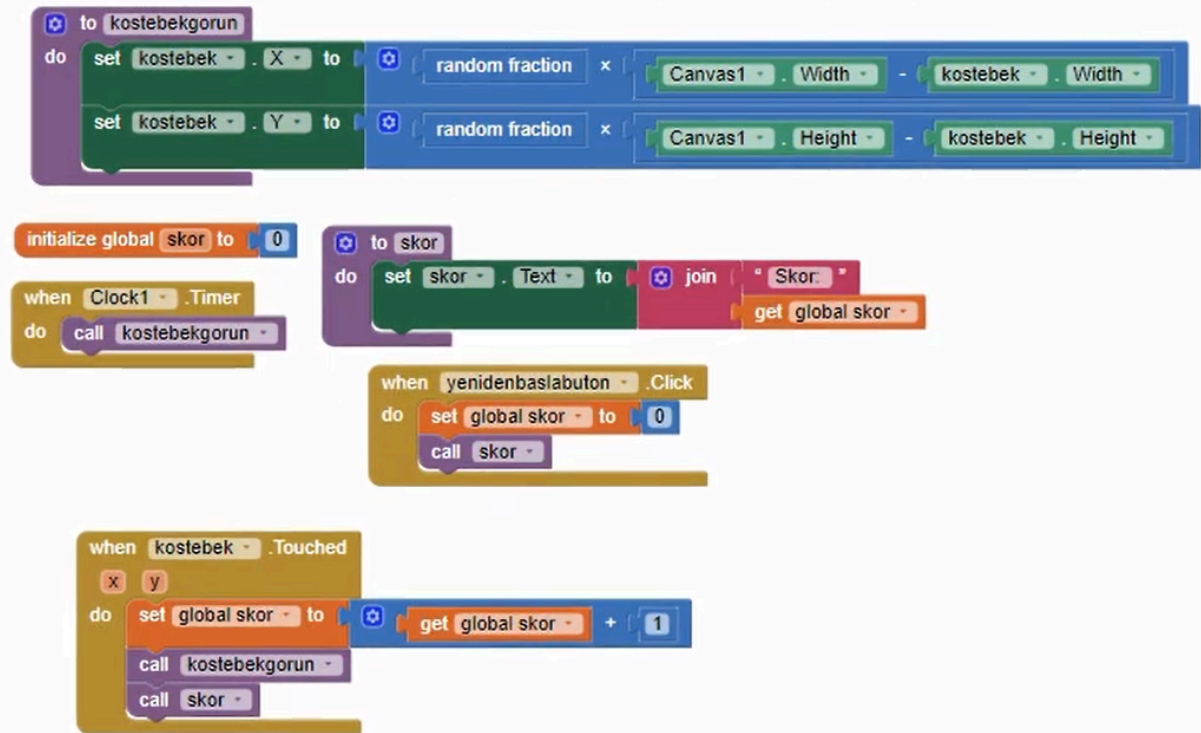
Connect menüsünden “AI Companion” seçilir ve aşağıdaki ekran görüntüsü oluşur.



Mit App Inventor2 uygulaması ile QR kod okuması yapılır ve yapılan tasarım telefonda görüntülenmiş olur.

Blocks menüsünden kod yazma ekranına geçmek için ekranın sağ üst tarafında bulunan Blocks butonuna tıklanır ve kod ekranına geçilir.

App Inventor Kodu:



Şimdi uygulamamızı deneyebilirsiniz.