

Alışveriş Listesi Oluşturma

Konu: Alışveriş Listesi Oluşturma

Öğrenilen Kavramlar:

- Olayı başlatma
- Döngüler
- Koşullar
- Değişken
- Listeleme

Gerekli Malzemeler:

- Bilgisayar
- Mouse

Amaçlar:

- Scratch kod blokları yardımıyla oyun tasarlamak
- Birden fazla kuklayı aynı anda kontrol etmek
- Yeni kod bloğu setleri oluşturmak

Kazanımlar:

- Değişken oluşturur.
- Olay başlatma bloğunu kullanarak kod bloğunu çalıştırır.
- Mantıksal operatörleri kullanır.
- Fonksiyon oluşturur.
- Listeleme işlemi yapabilir.

Yönerge:

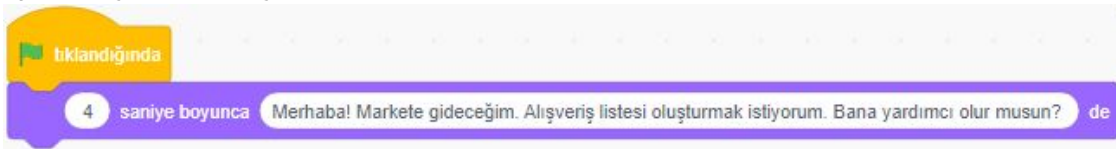
- Bilgisayarda yüklü olan Scratch 3 programını çalıştırılm veya <https://scratch.mit.edu/> adresinden hesap açalım.

Kuklalar bölümünden Kukla1(Kedi) kuklası seçiliyken;

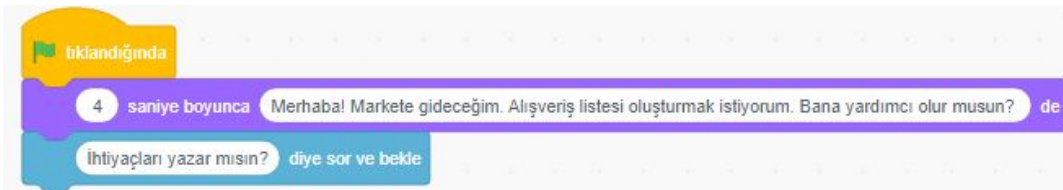


Yeşil bayrağa tıkladığında alışveriş listesi oluşturmak için ihtiyaçlarınızı girmeniz yeterli olacaktır.

Bu işlemi yapmak için ilk önce yeşil bayrak tıkladığında bloğu alalım. Bu bloğun altına açıklama yazısı ekleyelim. Görünüm dizisinden "2 saniye boyunca merhaba de" bloğunu alalım ve açıklama yazısını ekleyelim.



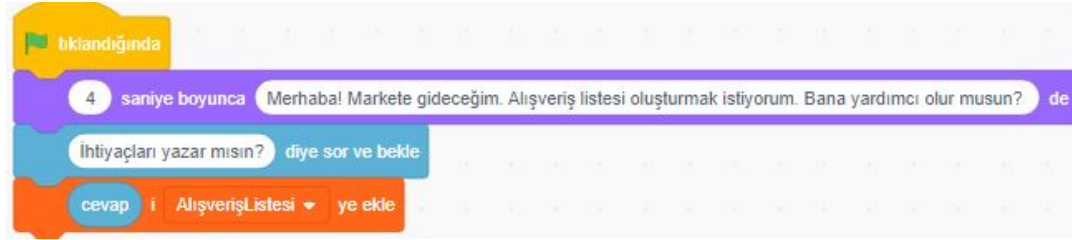
Algılama dizisinden "sor ve bekle" bloğunu alalım. "Gerekli malzemeleri yazınız" şeklinde güncelleyelim.



Daha sonra buraya yazılan malzemelerin bir listeye eklenmesi için Değişkenler dizisinden “bir liste oluştur” düğmesine basalım ve liste oluşturalım.



Liste değişkenini oluşturduktan sonra listeye ihtiyaçları ekleme işlemi yapalım. Bunun için “sor ve bekle” bloğunun altına Değişkenler dizisinden “..i AlışverişListesi’ye ekle” bloğunu alalım ve boşluk olan alana Algılama dizisinden “Cevap” bloğunu koyalım.



Listedeki ihtiyaçları silmek için ise boşluk tuşuna basılınca bloğunu altına Değişkenler/Listeleme dizisinden “... her şeyini sil” bloğunu koyalım.



Daha sonra listeye ihtiyaçları yazdıktan sonra “bitti” ifadesi girildiğinde listenin tamamlandığını ve kaç parça malzeme alınacağını söyleyen blok kodlarını yazalım.

Kontrol dizisinden “olana kadar tekrarla” bloğunu alalım. Koşul olarak da Operatörler dizisinden eşittir alalım. Sol bölümde “cevap”, sağ bölümde ise “bitti” olmalı. Böyle olduğunda koşul sağlanır ve listeye ekleme sona erer.

